Computer Graphics

Proposal

우주卒with Tizen

2010190704 배영준

2010190717 이재호

2010190707 정원영

1. 프로젝트 추진배경
   1. 누구에게나 우주를 정복하려는 욕망이 있다. 우리는 그 욕구를 손안에서 해결하려 한다.
2. 프로젝트 개요
   1. 우주 공간에 운석을 조각(파괴)하여 주어진 목표 모양으로 만든다음 제한시간 내에 다른 행성을 파괴시키는 게임이다.
   2. 조각하는 운석은 X, Y, Z축으로 회전이 가능하다.
   3. 조각은 졸병(卒)을 운석으로 날려서 만나게 되는 부분이 파괴되고 한번의 조각에 하나의 단위가 파괴된다.
   4. 조각된 운석이 목표모양과 일치하면 행성을 1개 파괴 할수 있다.
   5. 태양계의 행성을 모두 파괴하면 클리어하게 된다.
3. 역할분배
   1. 이재호 : 졸병 발사 및 조각 알고리즘 개발.
   2. 배영준 : 운석 및 우주 시스템 개발.
   3. 정원영 : 목표모양과 조각된 운석 일치 판별 알고리즘 개발
4. 개발환경
   1. Tizen : test device Z3 스마트폰 사용
   2. Unity : 5.3.4p1 Personal